**Puntos Clave**

1. Una función llamada dir() puede mostrarte una lista de las entidades contenidas dentro de un módulo importado. Por ejemplo:

import os

dir(os)

Imprime una lista de todo el contenido del módulo os el cual, puedes usar en tu código.

2. El módulo math contiene más de 50 funciones y constantes que realizan operaciones matemáticas (como sine(), pow(), factorial()) o aportando valores importantes (como **π** y la constante de Euler **e**).

3. El módulo random agrupa más de 60 entidades diseñadas para ayudarte a usar números pseudoaleatorios. No olvides el prefijo "pseudo", ya que no existe un número aleatorio real cuando se trata de generarlos utilizando los algoritmos de la computadora.

4. El módulo platform contiene alrededor de 70 funciones que te permiten sumergirte en las capas subyacentes del sistema operativo y el hardware. Usarlos te permite aprender más sobre el entorno en el que se ejecuta tu código.

5. El **Índice de Módulos de Python** (<https://docs.python.org/3/py-modindex.html> es un directorio de módulos impulsado por la comunidad disponible en el universo de Python. Si deseas encontrar un módulo que se adapte a tus necesidades, comienza tu búsqueda allí.

**Ejercicio 1**

¿Cuál es el valor esperado de la variable result después de que se ejecuta el siguiente código?

import math

result = math.e == math.exp(1)

Revisar

True

**Ejercicio 2**

(Completa el enunciado) Establecer la semilla del generador con el mismo valor cada vez que se ejecuta tu programa garantiza que ...

Revisar

... los valores pseudoaleatorios emitidos desde el módulo random serán exactamente los mismos.

**Ejercicio 3**

¿Cuál de las funciones del módulo platform utilizarías para determinar el nombre del CPU que corre dentro de tu computadora?

Revisar

La función processor()

**Ejercicio 4**

¿Cuál es el resultado esperado del siguiente fragmento de código?

import platform

print(len(platform.python\_version\_tuple()))

Revisar

3